

Regulamin Ligi Rummikub Warszawa ONLINE



Postanowienia ogólne

Użyte w niniejszym Regulaminie zwroty oznaczają:

1. **Liga** to grupa 32 graczy grających ze sobą przez 10 kolejek 2 razy w tygodniu.
2. **Kolejka** to rozgrywka 5 gier.
3. **Gracz** to osoba, która jest członkiem grupy [Fani Rummikub](#) oraz wysłała zgłoszenie przez dedykowany [formularz](#).
4. **Stoły** to podział Graczy na 4 osobowe grupy, przy których rozgrywana jest dana Kolejka. Układ graczy przy stolikach co rundę będzie losowy.
5. Do ligi zapraszamy osoby z Warszawy oraz z bezpośrednio przylegających do niej powiatów. Nie wykluczamy rozegrania ostatniej kolejki stacjonarnie w Warszawie, jeżeli sytuacja epidemiologiczna na to pozwoli. Jeśli będzie więcej chętnych powołamy kolejne ligi dla kolejnych miast.

Zasady uczestnictwa:

1. Liga rozgrywana jest za pomocą oficjalnej aplikacji do gry Rummikub. Aplikację można pobrać na telefon komórkowy lub grać online na stronie: <https://rummikub-apps.com/>.
2. **Oficjalny początek 7 maja 2020 o godzinie 21:00.**
 - I kolejka: 7 – 8 maja,
 - II kolejka: 11 – 12 maja,
 - III kolejka: 14 – 15 maja,
 - IV kolejka: 18 – 19 maja,
 - V kolejka: 21 – 22 maja,
 - VI kolejka: 25 – 26 maja,
 - VII kolejka: 28 – 29 maja,
 - VIII kolejka: 1 – 2 czerwca,
 - IX kolejka: 4 – 5 czerwca,
 - X kolejka: 8 – 9 czerwca;
3. Gracz powinien dodać do znajomych na Facebook osoby ze swojego Stołu.
4. Podczas danej Kolejki Gracze grają przy swoim Stole 5 gier, a wyniki (duże oraz małe punkty) w [Tabeli](#).
5. Pierwszy Gracz przy Stole tworzy prywatną grę w aplikacji i wysyła zaproszenia do pozostałych Graczy. Gra obejmuje następujące parametry:
 - a. 30 sekund na ruch,
 - b. najniższa możliwa stawka: 100.
6. Jeśli pierwsza osoba jest nieaktywna, zaproszenia wysyła kolejna.
7. Gramy przy stołach 3 i 4 osobowych. Jeśli Gracz nie dołączy do godziny 21:10 i nie umówił się wcześniej na inną godzinę z pozostałymi Graczami ze Stołu nie uczestniczy w danej Kolejce.
8. Możliwe jest rozegranie Kolejki w ciągu kolejnego dnia za zgodą wszystkich Graczy. Jeżeli Gracz nie dołączy w ciągu 10 minut od ustalonej godziny, nie uczestniczy w danej Kolejce.
9. **Jeśli Gracz zostanie wyrzucony z gry w aplikacji (niezależnie od przyczyny), gra toczy się dalej i nie jest powtarzana.**

10. Za każdą wygraną Gracz otrzymuje 1 duży punkt oraz małe punkty (zgodnie z wynikami w aplikacji).
11. Za każdą przegraną Gracz otrzymuje 0 dużych punktów i małe punkty (zgodnie z wynikami w aplikacji).
12. W przypadku nieobecności Gracza w danej Kolejce otrzymuje on 0 dużych punktów i 0 małych punktów.
13. Po rozegraniu Kolejki pierwszy Gracz przy Stole wpisuje wyniki w komentarzu pod daną Kolejką.
14. Po każdej Kolejce tabela z wynikami jest aktualizowana i tworzone nowe Stoły. Kolejność Graczy w Lidze ustalana jest losowo.
15. Po zakończeniu Ligi (rozegraniu 10 Kolejek) zostanie wyłoniony Zwycięzca w oparciu o wszystkie zgromadzone duże i małe punkty.
16. Zwycięzca otrzymuje awans na Mistrzostwa Polski w Rummikub.