

# Regulamin Ligi Rummikub ONLINE



## Postanowienia ogólne

Użyte w niniejszym Regulaminie zwroty oznaczają:

1. **Liga** to grupa Graczy grających ze sobą przez 5 kolejek raz w tygodniu, w tym:
  - a. **Liga Mistrzów (Złota)** – 40 osób
  - b. **Pomarańczowa** – do 40 osób
  - c. **Czerwona** – do 40 osób
  - d. **Niebieska** – do 40 osób
  - e. **Zielona** – do 40 osób
2. **Kolejka** to rozgrywka 5 gier w danym tygodniu.
3. **Gracz** to osoba, która jest członkiem grupy Fani Rummikub oraz wysłała zgłoszenie przez dedykowany [formularz](#).
4. **Stoły** to podział Graczy na 4 osobowe grupy, przy których rozgrywana jest dana Kolejka. Gracze przydzielani są do Stołów na podstawie zajmowanego miejsca w tabeli – Gracze z kolejnych miejsc grają przy jednym Stole. Przykład: Gracze z miejsc 1, 2, 3, 4 grają przy pierwszym Stole, Gracze z miejsc 5, 6, 7, 8 grają przy drugim Stole itd.

## Zasady uczestnictwa:

1. Liga rozgrywana jest za pomocą oficjalnej aplikacji do gry Rummikub. Aplikację można pobrać na telefon komórkowy lub grać online na stronie: <https://rummikub-apps.com/>.
2. Kolejka odbywa się w każdą **niedzielę o godzinie 21:00**, przy wskazanych przez opiekuna Ligi Stołach (łącznie 8 Stołów). Kolejka może być przełożona i rozegrana najpóźniej do następnego dnia do godziny 24:00.
3. Gracz powinien dodać do znajomych na Facebook osoby ze swojego Stołu.
4. Podczas danej Kolejki Gracze grają przy swoim Stole 5 gier, a wyniki (duże oraz małe punkty) w [Tabeli](#).
5. Pierwszy Gracz przy Stole tworzy prywatną grę w aplikacji i wysyła zaproszenia do pozostałych Graczy. Gra obejmuje następujące parametry:
  - a. 30 sekund na ruch,
  - b. najniższa możliwa stawka: 100.
6. Jeśli pierwsza osoba jest nieaktywna, zaproszenia wysyła kolejna.
7. Gramy przy stołach 2, 3, 4 osobowych. Jeśli Gracz nie dołączy do godziny 21:10 nie uczestniczy w danej Kolejce.
8. Możliwe jest rozegranie Kolejki w ciągu kolejnych dwóch dni za zgodą wszystkich Graczy. Jeżeli Gracz nie dołączy w ciągu 10 minut od ustalonej godziny, nie uczestniczy w danej Kolejce.
9. **Jeśli Gracz zostanie wyrzucony z gry w aplikacji (niezależnie od przyczyny), gra toczy się dalej i nie jest powtarzana.**
10. Za każdą wygraną Gracz otrzymuje 1 duży punkt oraz małe punkty (zgodnie z wynikami w aplikacji).
11. Za każdą przegraną Gracz otrzymuje 0 dużych punktów i małe punkty (zgodnie z wynikami w aplikacji).
12. W przypadku nieobecności Gracza w danej Kolejce otrzymuje on 0 dużych punktów i 0 małych punktów.
13. Po rozegraniu Kolejki pierwszy Gracz przy Stole wpisuje wyniki w komentarzu pod daną Kolejką.
14. Po każdej Kolejce opiekun Ligi aktualizuje tabelę z wynikami i tworzy nowe Stoły.
15. Kolejność Graczy w Lidze ustalana jest na podstawie liczby dużych punktów. W przypadku jednakowej liczby dużych punktów, decyduje liczba małych punktów.
16. Po zakończeniu Ligi (rozegraniu 5 Kolejek) tworzone są nowe Ligi, przy czym:
  - a. Do Złotej Ligi Mistrzów awansuje 5 Graczy z najwyższymi wynikami z każdej z Lig Pomarańczowej, Zielonej, Niebieskiej i Czerwonej.
  - b. Ze złotej Ligi Mistrzów spadnie 24 osoby do Ligi Pomarańczowej, Niebieskiej, Zielonej i Czerwonej.